

**ZARZĄDZENIE NR 982/21**

**BURMISTRZA ŚWIECIA**

z dnia 21 września 2021 r.

**w sprawie ogłoszenia wykazu lokalu mieszkalnego położonego w Świeciu przy ul. Wojska Polskiego 169/20, przeznaczonego do sprzedaży**

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2021 r. poz. 1372) w związku art. 35 ust. 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2020 r. poz. 1990, z 2019 r. poz. 2020 oraz z 2021 r. poz. 11, 234, 1551 i 1561),

**zarządzam, co następuje:**

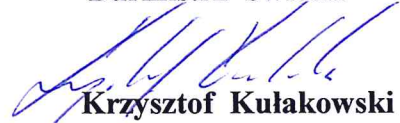
§ 1. Ogłosić wykaz nieruchomości przeznaczonej do sprzedaży obejmujący lokal mieszkalny położony w Świeciu przy ul. Wojska Polskiego 169/20, zgodnie z załącznikiem do niniejszego Zarządzenia.

§ 2. Wykaz, o którym mowa w § 1 podlega wywieszeniu na tablicy ogłoszeń w Urzędzie Miejskim w Świeciu na okres 21 dni.

§ 3. Wykonanie Zarządzenia powierza się Kierownikowi Wydziału Budownictwa, Architektury, Geodezji, Gospodarki Gruntami i Planowania Przestrzennego.

§ 4. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

**Burmistrz Świecia**



**Krzysztof Kułakowski**

Załącznik do Zarządzenia nr 982/21  
Burmistrza Świecia z dnia 21 września 2021r.

W Y K A Z

**NIERUCHOMOŚCI PRZEZNACZONEJ DO SPRZEDAŻY**

WRAZ ZE SPRZEDAŻĄ PRAWA WŁASNOŚCI UŁAMKOWEJ CZĘŚCI GRUNTU

ADRES NIERUCHOMOŚCI	NR DZIAŁKI	NR KSIĘGI WIECZYSTEJ	POW. LOKALU (M <sup>2</sup> )	STRUKTURA LOKALU	WARTOŚĆ LOKALU W ZŁ	CENA 1m <sup>2</sup> GRUNTU NETTO W ZŁ	OPIS NIERUCHOMOŚCI	WIELKOŚĆ UŁAMKOWEJ CZĘŚCI GRUNTU PRZEZNACZONEJ DO ODDANIA W UŻYTKOWANIE WIECZYSTE	TERMIN DO ZŁOŻENIA WNIOSKU PRZEZ OSOBY KTÓRYM PRZYSŁUGUJE PIERWSZENSTWO W NABYCIU NA PODST. ART. 34
Świecie ul. Wojska Polskiego 169/20	2930	BY1S/0002 9323/2	55,68	3 pokoje, kuchnia, przedpokój, łazienka z wc	202 466,00	83,70	Teren zabudowany bud. mieszkalnym wielorodzinnym	56/1063	6 tygodni od dnia ogłoszenia wykazu

Przeznaczenie w planie zagospodarowania przestrzennego: Tereny zabudowy mieszkaniowej wielorodzinnej.

**BURMISTRZ**  
  
Krzysztof Kulakowski